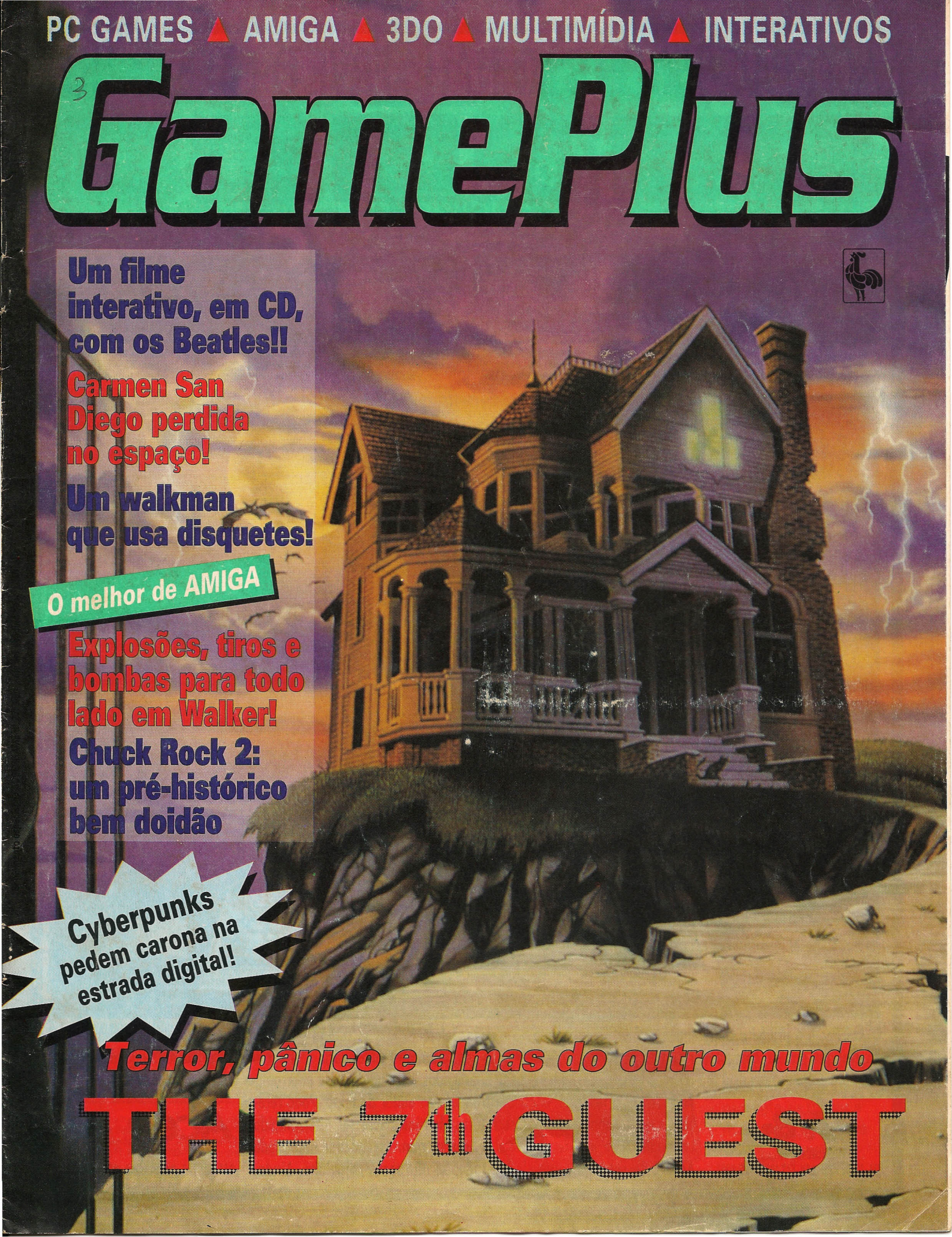
PC GAMES ▲ AMIGA ▲ 3DO ▲ MULTIMÍDIA ▲ INTERATIVOS

GamePlus



Um filme interativo, em CD, com os Beatles!!

Carmen San Diego perdida no espaço!

Um walkman que usa disquetes!

O melhor de AMIGA

Explosões, tiros e bombas para todo lado em Walker!

Chuck Rock 2: um pré-histórico bem doidão

Cyberpunks pedem carona na estrada digital!

Terror, pânico e almas do outro mundo

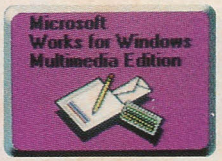
THE 7th GUEST

Denison/BSB

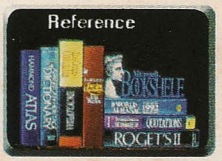
ACERPAC 450. ELE SÓ NÃO SERVE O CAFEZINHO.

Processador Intel 486 SX com processo de upgrade exclusivo, ChipUp, que aumenta até 7 vezes a performance do seu AcerPac.

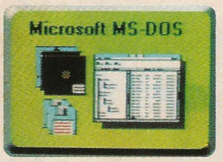
Windows 3.1.
Em minutos, o AcerPac põe todo o potencial a seu alcance.



MS-Works for Windows.
Editor de texto, planilha eletrônica e banco de dados.

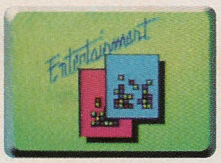


Enciclopédia multimídia com atlas, dicionário, almanaque mundial. Som, imagem e animação.

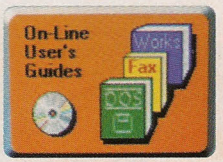


O AcerPac é 100% DOS compatível. Nele todas as aplicações rodam sem problemas.

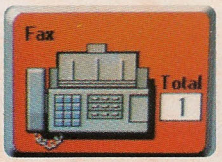
A central de música conta com rádio AM/FM, CD player, amplificador e equalizador.



O AcerPac oferece vários jogos, dentro do pacote de entretenimento.

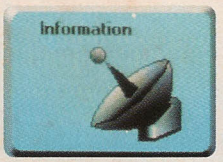


Todos os manuais estão pré-instalados. Qualquer dúvida, basta apertar um botão.

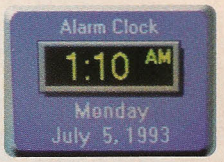


Faxes podem ser mandados e recebidos do seu AcerPac, 24 horas por dia.

Telefone interno com viva-voz e secretária eletrônica para fazer ou receber ligações.



Através de modem interno, conecta o AcerPac com redes de dados em todo o mundo.



Rádio-relógio ativa o AcerPac para despertá-lo pela manhã. Só falta servir o café.

O AcerPac é o primeiro computador multimídia integrado do mundo. Telefone, fax, secretária eletrônica, rádio AM/FM, biblioteca e, por incrível que pareça, computador de alta performance. A Acer criou um conceito revolucionário e integrou no AcerPac tudo aquilo que você usa no dia-a-dia. Tudo está pré-instalado. Todos os módulos estão interligados. Você não precisa interromper uma função para acessar outra. Pode falar ao telefone, enquanto trabalha no editor de texto. Pode receber faxes ou mensagens na secretária eletrônica sem ser interrompido enquanto ouve música. Conheça o AcerPac num revendedor autorizado Acer. E descubra por que ele faz tudo. Só não serve cafezinho. Ainda.

ACBr

DISTRIBUIDOR EXCLUSIVO.
TEL. (011) 725-1654. FAX (011) 725-1251.

Acer

RESPOSTAS PARA UMA NOVA ERA.

Toque do Editor

É com muito orgulho que presenteamos você, leitor da Supergame, com o terceiro exemplar de Gameplus. Terceiro? É isso aí. A cada número ela vai ficando melhor, mais completa. Quem gostou do suplemento e quiser colecionar tem que "voar" até a banca mais próxima e adquirir a Gamepower antes que acabe (o que não é difícil de acontecer). Dessa vez atacamos pesado com matérias quentíssimas sobre vários sistemas. Para os usuários de PC um jogo sensacional: 7th Guest, *um misto de suspense e raciocínio com atores reais, na linha de* Night Trap. *Em Macintosh não se fala em outra coisa a não ser do CD "A Hard Day's Night", dos Beatles, que traz horas de vídeo interativo. Já o Amiga tem* Walker, *um shooting revelação, e* Chuck Rock 2, *continuação de um dos jogos mais divertidos de todos os tempos. E mais, saibam quem são os Cyberpunks, a nova febre mundial. Nada mal, hein? Então prepare-se. Nas próximas páginas informação para todos os gostos. Relaxe e aproveite!*

Sumário

On Line	3
7th Guest	6
Walker	8
Chuck Rock 2	9
Where in Space is Carmen San Diego	9
Cyber Punk	10

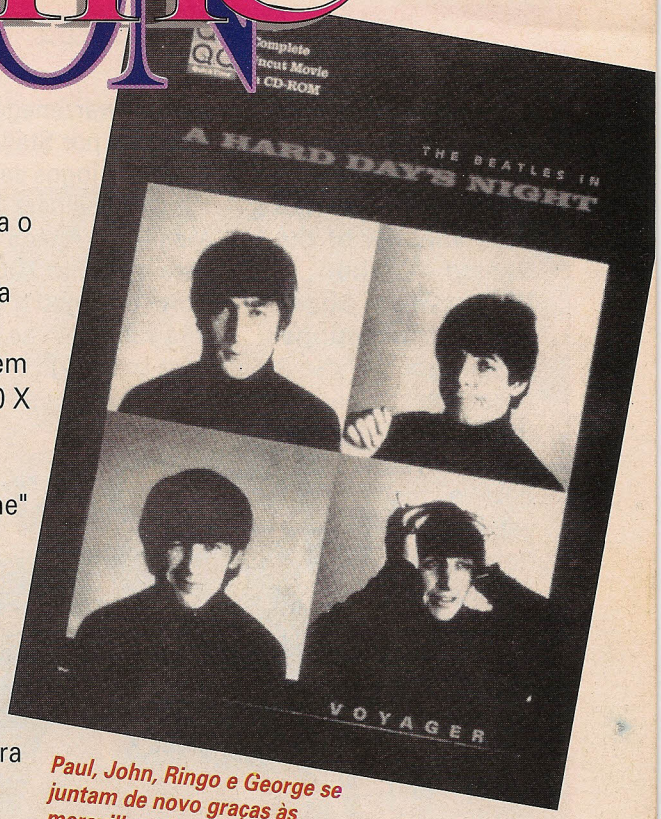
Gameplus é um suplemento especial das revistas *Supergame* e *Gamepower*, publicações mensais da Editora Nova Cultural Ltda., Al Ministro Rocha Azevedo, 346, CEP 01414-901, São Paulo. Tel. (011) 851-3111. Fax (011) 282-7003. Diretora responsável: Iara Rodrigues.

On Line

A Volta Do Sonho

FILME DIGITAL

Os Beatles chegam para o computer CD com **A Hard Day's Night**, na versão do filme de 1964, em P&B. As vídeo imagens surgem no monitor em janelas de 120 X 160 pixels. O ingresso é um Macintosh com processador 68020 ou mais rápido. O "filme" é interativo. Os controles marcam a cena ou passagem predileta para voltar a qualquer instante. **AHDN** traz a biografia da banda, letras, entrevistas. É o primeiro a ser digitalizado para computador via CD ROM. E a onda promete pegar!



Paul, John, Ringo e George se juntam de novo graças às maravilhas da tecnologia

Baticum Eletrônico

O ÚLTIMO WALKMAN

Mais prático impossível: Sony MD. Um walkman que grava, toca e é pouco maior que uma fita cassete. De fita só mesmo o tamanho! Sony MD usa disquetes de 2 polegadas e meia onde se grava seguidamente sem perdas. 74 minutos de som digital acionáveis numa velocidade incrível. O aparelho vem com proteção que elimina qualquer vibração.

O walkman evolui e diminui: grava e toca com apenas 2 disquetes

Pistola Submarina

Super Soacker é um canhão de água com visual das modernas luvas de realidade virtual. Composto de

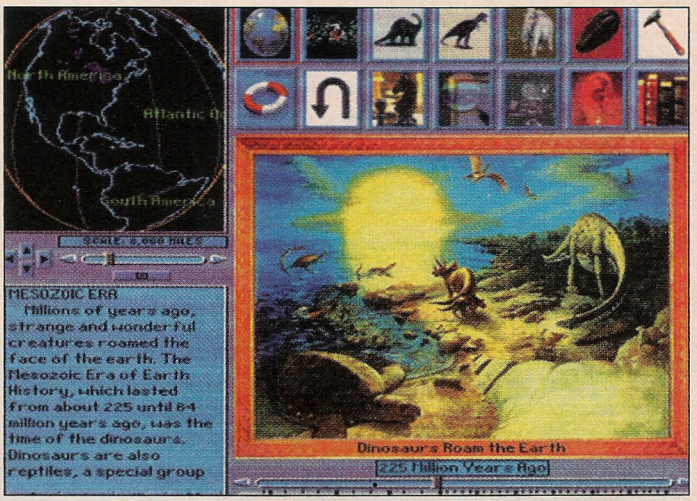
duas peças, um tanque de água e a luva-pistola, o brinquedo, cujo jato chega longe, promete se tornar a mais nova arma dos "pimentinhas".

SONY COMPRA PSYGNOSIS

A Sony Imagesoft comprou a fabricante de jogos inglesa Psygnosis (**The Shadow of the Beast I** e **II**, **The Killing Game Show**, **Dracula**, **Lemmings**). A Sony abocanhou nessa transação títulos desenvolvidos pela Psygnosis, especialmente dois que são do cinema: **The Last Action Hero** (O Último Super-Herói) e **Cliffhanger** (Risco Total). O primeiro filme é estrelado por Schwarzeneger e o segundo por Stallone. Todos os jogos serão convertidos para SNes, Mega, PC, Amiga e até para o inédito 3DO). Sorte do jogador que terá várias novas opções para se divertir.

DIVERSÃO E EDUCAÇÃO

A MÁQUINA DO TEMPO

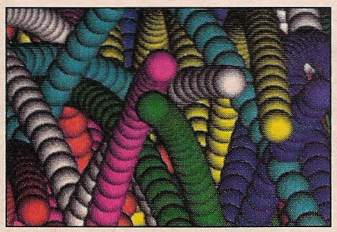


Para saber tudo sobre o planeta há 250 milhões de anos e conhecer seus habitantes basta adquirir **Dinosaur Adventure**, jogo lançado pela Knowledge Adventure. São 256 imagens para monitor VGA, som estéreo e full-motion, e ilustrações dramáticas e ilustrações precisas. Com um toque no mouse você desvenda todas as recentes descobertas científicas. É possível ir a qualquer parte do globo, ou do tempo. E funções como zoom, som, imprimir, entre outras tornam ainda mais rica a volta ao passado.

ACESSÓRIO

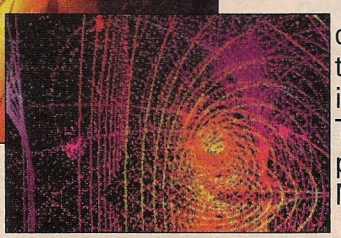
EFEITOS ESPECIAIS E ESPACIAIS

A grande pedida na prevenção da queima do fósforo da tela, problema causado pela luz branca de alguns computadores é o programa After Dark.



Efeitos espaciais para ninguém botar defeito salvam sua tela

Trata-se de uma tela de salvação que é acionada quando o aparelho não está em uso. A Berkeley Sistems vem atualizando sua coleção. São 25 displays para o Macintosh, com detector de vírus, um jogo inédito (Lunatic Fringe) e efeitos de aquário e caleidoscópio. Há também uma opção inspirada em Star Trek, disponível para Windows e Macintosh.



SOPA DE LETRINHAS

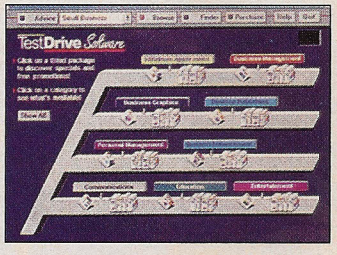
ESCOLHA SEU TIPO

Hoje em dia é possível encontrar fontes de todo o tipo e por qualquer preço. **A maior oferta é a da SERIF INC. que está "dando" 120 fontes diferentes (Serif Fontpack I) por módicos US$ 19,95.** Além dessa super-oferta, tem ainda Artpack I, com mais de 500 desenhos vetoriais pela mesma quantia de verdinhas; **Typeplus (escreve em qualquer direção, inclusive sobre curvas) ainda pelos mesmos US$ 19,95 e Pageplus** (vencedor do concurso Windows User na categoria "melhor programa de editoração") por um preço um pouquinho mais salgado US$ 59,95.

COMANDO ABERTO

GOSTOU, LEVOU

Uma empresa americana acaba de lançar um CD-ROM com mais de 100 programas e aplicativos, todos em versão completa, sem restrições de comandos. Cada CD custa US$ 9,95. Você pode usá-los livremente durante um período de análise. Caso se interesse pela compra, basta ligar outra vez para a empresa, pagar

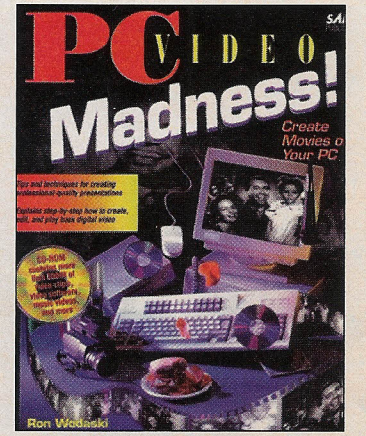


uma taxa de uso e receber um código para conseguir acioná-los novamente. Todos os manuais chegam pelo correio alguns dias depois.

Leitura Moderna

Multimídia para video

Ron Wodaski lançou novo livro sobre multimídia, agora enfocando o vídeo. Ele mostra como manipular imagens e sons, a forma de sincronizá-las, quais algoritmos devem ser usados para capturar imagens, as melhores



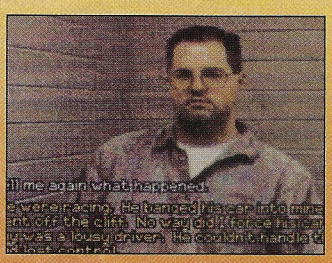
maneiras de compressão. Referência obrigatória para o pessoal da área.

PROPAGANDA MODERNA

Brinde digitalizado trança pernas e olhos do consumidor

A tendência da publicidade é curvar-se ao computador. Programas de alta qualidade substituem cada vez mais a fotografia. No caso desse anúncio de uma vodca sueca, publicado na contracapa de revista americana, um show de digitalização. No fundo, um verdadeiro porre de cores e efeitos gráficos de última geração criados por Laurence Gartel. Tim-tim!

SILÊNCIO NO TRIBUNAL



LA Law, programa da rede de TV americana NBC, sobre casos de tribunais, virou jogo nas mãos da Capstone. Você precisa ganhar oito casos diante dos jurados. Para isso é preciso levantar provas, evidências e traçar sua estratégia. Depois é preciso entrevistar testemunhas, na parte interativa. Só se dá bem quem tem muita paciência!

Clima digno de Agatha Christie e gráficos incríveis divertem fãs de quebra-cabeça

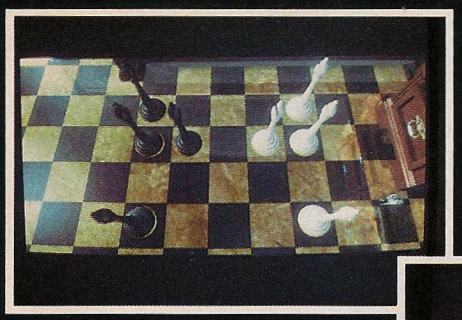
The *7th Guest* é o mais novo jogo que apela para o terror para assustar e divertir. Demorou dois anos para ser concluído e envolveu o maior número de pessoas numa criação desse tipo até hoje. Vários atores foram contratados para representar este "drama interativo". A combinação jogos-atores não é inédita, já foi utilizada em games feitos por bitmaps nos quais atores substituem os heróis. Foi assim na série *Sherlock Holmes* (PC, CD, TurboGrafx (CD e Sega CD), além de vários jogos para o Sega CD (*Night Trap, Kriss Kross, Sewer Shark* e outros). Esses jogos, porém, saíam com baixa resolução, ou seja, a qualidade da imagem era apenas regular. T7G inova e extrapola, tem todas as suas telas na resolução Super VGA (640 pontos na horizontal e 480 na vertical), com 640 cores simultâneas na tela. Os gráficos são de embasbacar e o som é impressionante. Só fica faltando um pouco mais de movimentação.

No início do jogo é possível carregar um jogo já gravado ou começar desde o princípio. A SPHINX será usada em outras ocasiões para gravar o jogo ou ver o mapa da casa

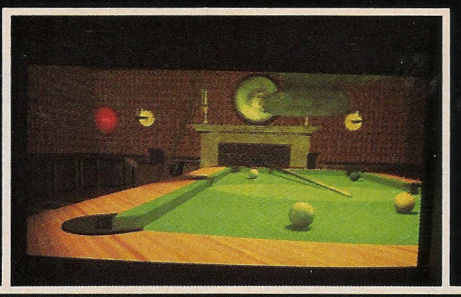
Dentro da biblioteca é possível consultar o livro escrito por Stauf, que contém a solução de todos os enigmas

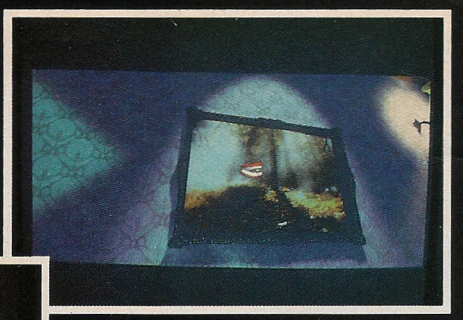
TERROR GÓTICO

Uma mansão e seus convidados estão envolvidos em mistério. Para descobri-lo é preciso resolver 23 quebra-cabeças colocados em cada cômodo da casa pelo antigo dono, um fabricante de brinquedos. A história é apresentada num filme de apenas oito minutos. Nele, conhecemos um ladrão-assassino chamado Henry Stauf. Os atores são apresentados como se as páginas de um livro mágico fossem folheadas. Cada cena é apresentada em full motion video, com som e imagem sincronizados. No início, vemos Stauf matar uma jovem que voltava para casa. Nessa mesma noite ele sonha com uma boneca de madeira.



Enigma complicado.Troque as peças de lado sem que elas fiquem na mesma diagonal





Este ícone indica a existência de algo fora do normal na cena

Os gráficos são os melhores já vistos em qualquer jogo de computador. Dê só uma olhadinha no que você vai encontrar

Decide entalhar outras bonecas iguais àquela. Mostra-as ao dono de um bar, que oferece casa e comida em troca de uma delas. Essa é a primeira de muitas vendas que fará. À noite, Stauf vislumbra um quebra-cabeça que aparece para diverti-lo. Decide fabricar brinquedos especiais - não se quebram e não há um igual ao outro. As crianças passaram a comprar seus brinquedos e alucinaram. Não os largavam por nada. Ao mesmo tempo, um vírus passou a atacá-las preocupando a todos. Várias morreram abraçadas a um brinquedo Stauf. E ele tem a terceira visão: uma casa repleta de brinquedos no alto de uma colina. É o seu terceiro desafio. Constrói a casa e, ao terminá-la, fecha a loja, e deixa tudo nas mãos do advogado. Ele oferece uma festa de despedida a sete convidados que conhecerão o interior da mansão.

Aceite o convite. Se tiver coragem

1. Martine Burden
Jovem e bonita... Teria problemas em Nova York? Por que a garota do interior volta? Comentam de um caso com um magnata. Ele a magoou? E ela, teria tentado algo? E qual a sua ligação com Stauf?

2. Julia Heine
Mulher de classe que adquiriu o hábito de beber Cherry à tarde. Não pertencia a casa de Stauf, pois morava sozinha no centro da cidade. O que uma mulher solitária poderia querer de um fabricante de brinquedos.

3 e 4. Edward e Elinor Knox
Casal de idade que parece não gostar de festas. Deveriam ter ficado em casa lendo ou ouvindo música. O velho Ed tinha muitos problemas, estava se afundando em dívidas. Será que Elinor sabia disso? Por que o teria trazido? Esperavam ajuda de Stauf? Que preço pagariam por ela?

5. Brian Dutton
Presenciou a morte do irmão.Tentou ajudá-lo ou só assistiu tudo acontecer? Isso o incomodava? E por que estava na festa?

6. Hamilton Temple
Mágico de segunda classe, seu ápice foi apresentar-se na feira mundial de 1902. Desde então viveu na mais absoluta decadência. Estaria esperando aprender algum novo truque com Stauf

7. O sétimo convidado
Quem será ele? Conseguirá desvendar o mistério da mansão? Ou se tornará apenas mais uma entre as tantas vítimas de Stauf?

Prepare-se para encontrar fantasmas e outros seres estranhos dentro do jogo. Cuidado para não levar um susto ao se encontrar com a nossa amiga ao lado

STAUF OU FAUST?

Para onde foram os convidados? Quais os enigmas da casa? Que vírus atingia as crianças? E quem é o Sr. Stauf? Mistério, suspense e terror não faltam, mas há pouca movimentação. Você se limita a andar pela casa; assistir aos atores e resolver quebra-cabeças, nos quais é preciso usar a inteligência, ou o livro que está sobre a mesa na biblioteca. Se não completar um quebra-cabeça, consulte o livro. Primeiro, ele indica o que deve ser feito, depois, apresenta a solução e, afinal, o enigma se resolve. Você paga por isso. Observe que é comum ter que achar a ordem certa de frases. E Stauf, ao contrário, dá Faust, personagem que vendeu a alma ao diabo.

THE 7th GUEST

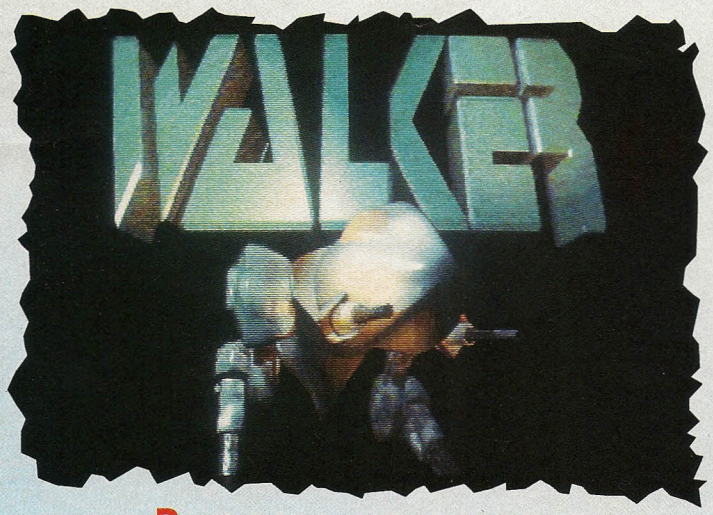
VIRGIN. PC

MINIMO	IDEAL
386DX/SVGA/ MOUSE/CD-ROM/PLACA DE SOM/ 2 MEGA RAM/HARD DISK	486SX 20/ 4 MEGA RAM/ SVGA (LOCAL BUS)/ROLAND+ SOUND BLASTER

ESPAÇO OCUPADO: 2 CDS

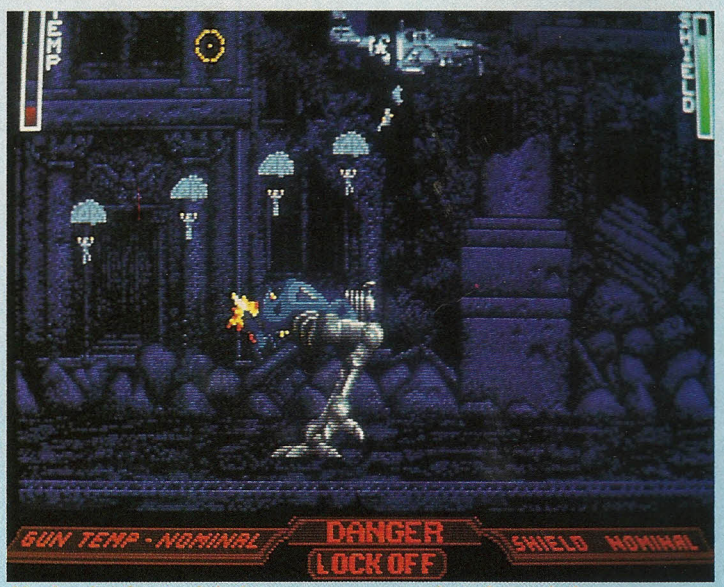
PRO	CONTRA
O melhor gráfico já feito para PC, ideal para fãs de puzzles	Exige um equipamento poderoso. Muito lento e repetitivo

DIFICULDADE: 95
QUALIDADE GERAL: 85

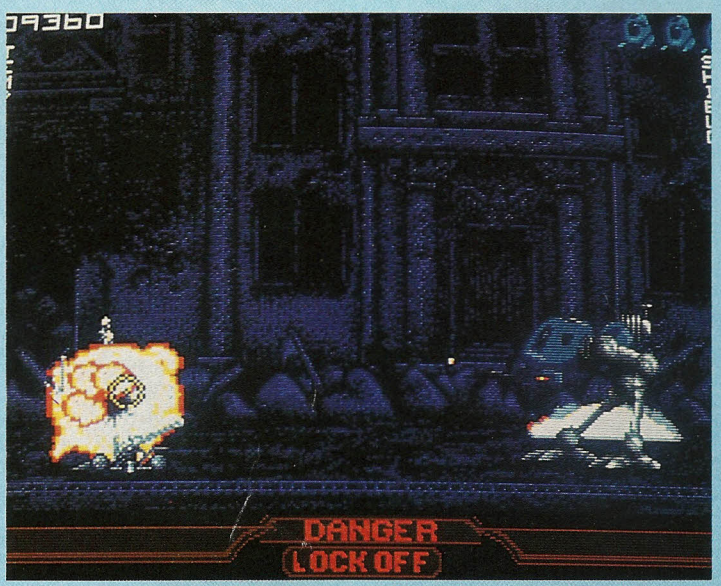


Prepare-se para uma longa aventura com muita zoeira e destruição

Um shooting em "side scroll". Até aqui, nenhuma novidade. A surpresa consiste no sentido invertido do scroll. Ou seja, você começa do lado direito da tela e segue rumo à esquerda. Walker é uma máquina de destruição que faz lembrar muito aquelas que você assistiu na série *Robocop*, um tanque com duas longas pernas. Nos cantos superiores da tela se encontram os 2 medidores de energia: o da esquerda mostra a temperatura de sua metralhadora e o da direita o escudo. Você caminha nas ruas de uma grande metrópole devastada pela guerra. O exército inimigo sai em sua perseguição. Tanques, naves e soldados fortemente armados abrem fogo - tudo ao mesmo tempo - contra você. Em certos momentos do jogo são mais de quarenta armas disparando na mesma tela. Com toda esta apelação o conselho não poderia ser outro: dedos para que te quero!



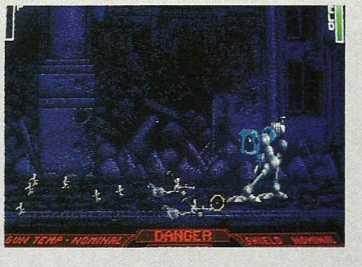
Você vai enfrentar inimigos que aparecem de todos os lados



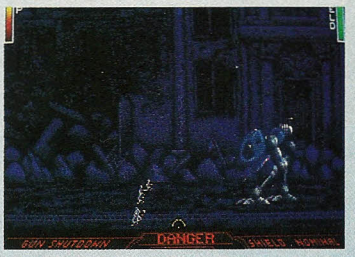
A destruição é geral e irrestrita; você não pode perdoar ninguém

CONTROLES INOVADORES

A Psyqnosis conseguiu quebrar o padrão mais conhecido de shooters com este título. A grande mudança, porém, não se restringe ao scroll inverso. O controle do jogo é uma sacada dos melhores. Em **Walker** o piloto aposenta o joystick e controla a máquina com uma combinação de teclado e mouse. O seu boneco é controlado pelas teclas de direcionais (setas) e sua mira pelo mouse. Ao contrário do que parece, esta movimentação facilita bem a ação. Outro ponto forte e que merece um destaque especial é o aspecto gráfico do jogo. Planos de profundidade nos cenários, demos e caracteres fazem jus à fama do Amiga como uma das melhores máquinas na área de animação e gráficos em geral. A trilha sonora começa com um clima meio "New Age" na apresentação e extrapola para "Acid Music" já no início da partida. A transmissão dos diálogos entre os guerreiros é tão real que vale a pena agilizar um fone de ouvido para jogar. Isto é, desde que você saiba inglês.



A trilha do jogo combina bem com os cenários de fundo



Fique ligado na temperatura da sua metranca! Esquentou, dançou

WALKER

PSYQNOSIS . AMIGA

MÍNIMO	IDEAL
Amiga 500	Amiga 600 Hard Disk

ESPAÇO OCUPADO: 3 Disquetes

PRO	CONTRA
Sistema de controle inovador que facilita a ação. Muitos inimigos para combater	A grande troca de discos entre as fases. Nas duas primeiras fases a ação é um pouco repetitiva

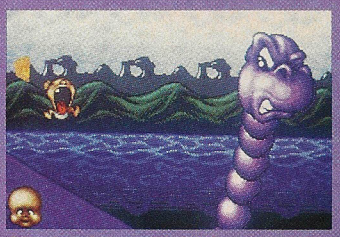
DIFICULDADE: 86
QUALIDADE GERAL: 90

CHUCK ROCK II
son Of chuck™

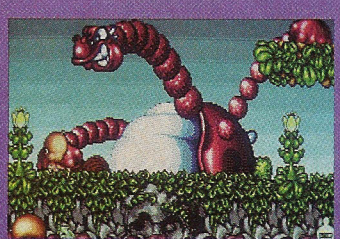
Filho de peixe, peixinho é, já dizia o ditado

Grande sucesso em computadores e consoles domésticos, é uma sátira do homem das cavernas, onde um neanderthal percorre locais hostis em busca da amada. A continuação segue o mesmo estilo, **The Son of Chuck** é um side-scroll típico de plataformas com elementos engraçados. Agora é o rebento de Chuck que parte para tirar o pai de uma enrascada. O fedelho é uma piada: salta, escala, desce o porrete e quando é atingido abre o berreiro. Entre as novas habilidades estão a capacidade de se equilibrar na própria clava para alcançar plataformas antes inacessíveis, andar em fios elétricos, desviar de hidrantes... As fases bônus são exóticas: colher as maçãs de uma árvore em 15 segundos; passear num tiranossauro seguido de um vôo de pterodáctilo, além de encarar outros monstros.

Certamente você irá simpatizar bem mais com esse novo herói



Você vai morrer de rir com as expressões do bebê



Os gráficos estão melhores, mas a jogabilidade é bem fraca

CHUCK ROCK II

AMIGA

MINIMO	IDEAL
Amiga 500	Amiga 600 Hard Disk

ESPAÇO OCUPADO: 2 Disquetes

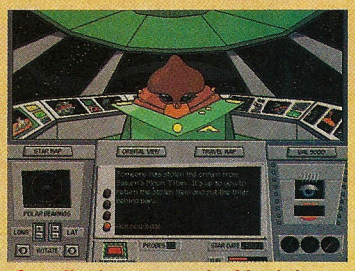
PRO	CONTRA
Animação garantida em ambos os sentidos	Jogabilidade fraca. Os movimentos do boneco são bem duros

DIFICULDADE: 86
QUALIDADE GERAL: 90

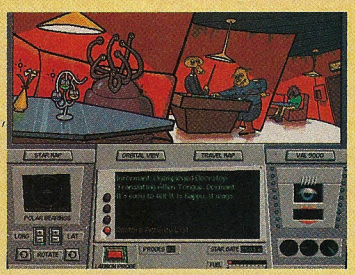
WHERE IN SPACE IS A CARMEN SANDIEGO?

Siga a malfeitora até nos anéis de Saturno

Depois de exaurir cada canto da Terra, Carmen Sandiego vai agora para onde nenhum ladrão jamais ousou - o espaço sideral. **Where in Space is Carmen Sandiego?** é o mais recente capítulo da série da Broderbund (**Where in the World...**, **Where in Europe...**, entre outros). A continuação teria de ser intergaláctica para revitalizar a série. Nada mudou muito no básico. Você é um investigador que atua com a Acme Detective Agency nos casos em que Carmen Sandiego e seu bando roubam coisas como a Odisséia de Homero de Tethys, a lua de Saturno. Fácil, não? Pois bem, uma característica dos jogos Carmen é a limitação geográfica. Neste, porém, o único limite é a imaginação dos jogadores. Além do serviço de investigação, você passa a maior parte do tempo viajando, conhecendo o sistema solar e procurando vestígios culposos nas diversas luas, planetas e corpos celestes. Além da fauna habitual, há também os alienígenas. Mas o melhor mesmo é que este jogo exige o máximo. Ele traz um Guia Astronômico sem o qual você não faz nada nem vai a lugar nenhum. São 128 páginas com informações e mapas que o auxiliam na tarefa de achar onde está Carmen Sandiego.



O estilo é consagrado. Você é o detetive e têm que achar Carmem



Esta versão virá acompanhado de um manual intergalatico

WHERE IN SPACE

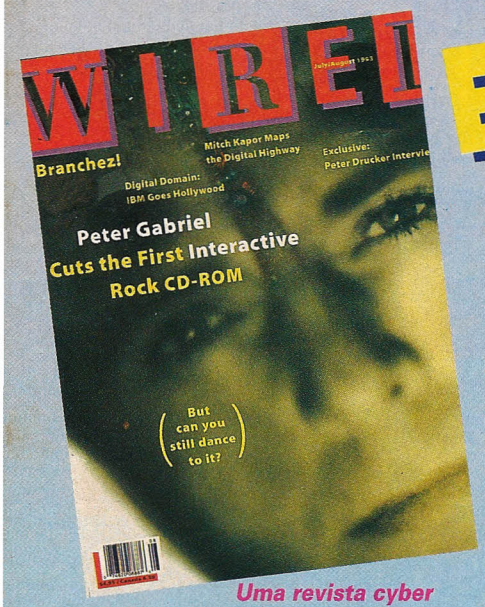
PC/MAC/OUTROS

WHERE IN SPACE IS C.SANDIEGO será lançado quase todos as marcas de computador. A configuração mínima varia de acordo com cada sistema.

PRO	CONTRA
Prato cheio para fãs de teorias cósmicas e roteiro de primeira.	Ausência de um meio mais rápido para rolar a tela até os pontos corretos de cada mapa.

DIFICULDADE: N/A
QUALIDADE GERAL: N/A

CYBERPUNK INVADE ESTRADA DIGITAL



Uma revista cyber

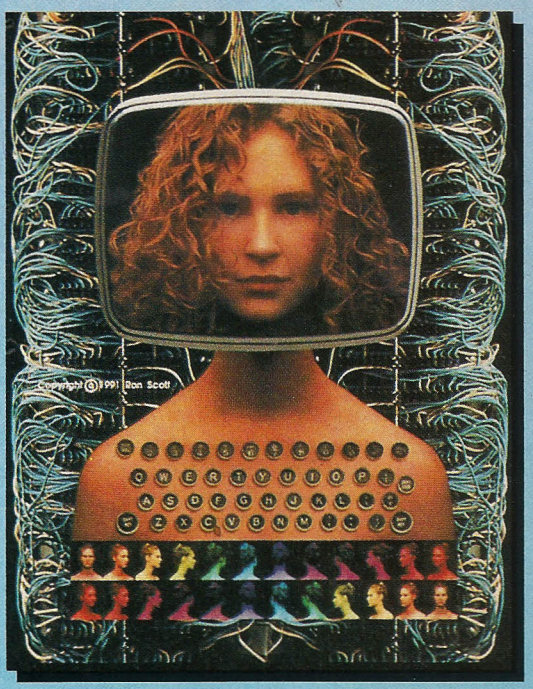
Uma corrida de táxi em mucho mídia

uma revista de luxo, a *Wired* ("Ligado", veja ilustrações). No número, de julho/agosto, a Wired apresenta matérias sobre CDs interativos de rock, estradas digitais (redes que permitem transmitir quantidades enormes de informações), política de acesso a informações computadorizadas, e muita multimídia, e até piadas

PARA OS GÊNEROS DA COMUNICAÇÃO MAIS QUE FUTURISTA

LINHA ABERTA

Para eles, o futuro já chegou. São os cyber-punks, cyber-yuppies, techno-hippies e coisas do gênero. Todos eles ligados em redes poderosas de computadores. É o que eles têm em comum. Isso e um gosto fanático por tudo que é alta tecnologia, principalmente na área de multimídia.



Arte gráfica com imagens digitais

Anúncio de Macintosh

Os cyberpunks passam horas ou até dias conversando entre si através de redes, ou seja, por computadores inerligados via linhas telefônicas, o que chamam de "cyberspace" - o espaço cibernético. Trocam dicas sobre computadores, jogam tudo quanto é tipo de diversão digital e publicam fanzines que explicam como burlar sistemas telefônicos internacionais, como entrar em sistemas de computadores de grandes empresas e outras malandragens do gênero "high tech". Nos Estados Unidos, já ganharam até informatizadas: Microsoft (micro-mole) seria uma referência à genitália de Bill Gates, o dono da empresa, segundo os editores de *Wired*, que traz sempre os endereços eletrônicos dos colaboradores para facilitar contatos. O da revista é editor@wired.com. Quem quiser falar com esse admirável mundo novo deve estudar a linguagem cybespace. Segue um glossário para facilitar.

GÍRIAS DO MOMENTO SEGUNDO A REVISTA WIRED

Blendo - Produto multimídia com estética de collage
Chops - Talento ou técnica de virtuoso. Como, por exemplo, Dig his programming chops (veja que técnica de programação). Originalmente, uma gíria de músicos de jazz.
Ear Candy - (doce de orelha), elementos sonoros desnecessários e exagerados.
Eye Candy - Idem, em artes visuais.
Intel - Qualquer informação encontrada em cyberspace.
Muchomedia - Variação de multimídia.
Techno-Hippies - Velhos que gostam de computadores.
Vulcan Nerve Pinch (golpe vulcano) - Comando de computador que requer o uso de muitos dedos.

MULTIMIDIA AO SEU ALCANCE

Em sua nova linha Golden Dragon, a Updating está lançando duas estações multimidia com preços ao alcance do consumidor brasileiro. Os novos modelos integram os mais recentes recursos tecnológicos, tais como, aceleradoras de vídeo, placas Modem/Fax e leitor de CD's, que permitem que o micro seja conectado a amplificadores, stereo-system, microfones, teclados acústicos, gravadores e CD-Player. O modelo Upgradable, inclusive, vem montado em um gabinete especial que incorpora 2 caixas de som e amplificador estéreo com 20 W por canal. Todo este hardware permite uma infinidade de aplicações, que vão desde a mera diversão, transformando o micro num poderoso vídeo-game, até na criação de trabalhos mais sérios e complexos, como a apresentação de projetos e perfil de empresas, além do uso intensivo em vendas, treinamento, pesquisas e estudos, graças a imensa quantidade de recursos áudio-visuais integrados nestes novos equipamentos. Venha conhecer o que as novas estações Multimidia da Updating são capazes de fazer e prepare-se para ingressar em uma nova dimensão, cheia de cores, sons e movimentos.

MULTIMIDIA STATION: CPU 386/DX-40 MHz • RAM 4Mb (até 32 Mb) • Cache 128 Kb (até 256 Kb) • Aceleradora de Windows SVGA 1 Mb • Super IDE • Placa Modem/Fax • Sound Blaster Pro 16 bit • 2 mini-caixas de som • Gabinete Desk • Mouse • MS-Windows 3.1 e MS-DOS 6.0.
UPGRADABLE MULTIMIDIA STATION: CPU 3/486 (configuração: 386/DX-40 MHz) • RAM 4Mb (até 32 Mb) • Cache 128 Kb (até 256 Kb) • Aceleradora de Windows SVGA 1 Mb • Super IDE • Placa Modem/Fax • Sound Blaster Pro 16 bit • Drive CD-ROM com 5 CD's • Gabinete Multimídia com 2 caixas de som integradas e amplificador de 20W por canal • Mouse • MS-Windows 3.1 e MS-DOS 6.0.

MICROSOFT® WINDOWS™

UPDATING
COMPUTADORES

MODERN DO BRASIL
Rua Diogo Vaz, 291 - Cambuci
CEP 01527-020 - São Paulo - SP
Tel: (011) 278-7844 - Fax: 277-1431

REVENDEDORES AUTORIZADOS UPDATING - SÃO PAULO-SP (011): SUPRIHOUSE 837-0033 • PROSSEGUE 942-0522 • VIA LÓGICA 284-9899, DATA SYSTEMS 535-5575, PC WARE 842-3310, FUTURU'S 571-7764 • TDEC 816-0533, BRASCIN 273-6034 e VETOR 816-1581 • Araraquara: AVEC (0162)36-9442 • Campinas: MSS (0192)32-0762 e PROCETEC (0192)53-3800 • Pres. Prudente: MEGA MICROS (0182)22-2975 • Rib. Preto: VOGLIATEC (016)636-5778 - OUTROS ESTADOS: Aracajú-SE: SUPRISERV (079)231-3964 • Belém-PA: APILDATA (091)228-3311 e RIMAC (091)224-9622 • Belo Horizonte-MG: CONNET (031)227-6606 e CS&T (031)291-9500 • Blumenau-SC: ALTERNATIVA (0473)22-6677 • Brasília-DF: TABRA (061)248-5000 • Caçador-SC: SPONCHIADO (0496)62-0269 • Carazinho-RS: SPONCHIADO (054)331-2020 • Cascavel-PR: MHM (0452)23-1477 • Chapecó-SC: SPONCHIADO (0497)22-2966 • Cuiabá-MT: SOS (065)323-2626 • Curitiba-PR: HS (041)225-4142 e ATC (041)264-8119 • Dourados-MS: MITIKO (067) 421-3081 • Erexim-RS: SPONCHIADO (054)321-3388 • Fortaleza-CE: FORTE (085)261-2321 • Goiânia - GO: ALFABIT (062)245-1331 e LED (062)242-2455 • Joaçaba-SC: SPONCHIADO (0495)22-3200 • João Pessoa-PB: MAQUIP (083)224-6848 • Lajes-SC: SPONCHIADO (0492)22-2158 • Londrina-PR: LDA (0433) 24-7733 • Maceió-AL: SUPRISERV (082)221-8131 • Natal-RN: MAQUIP (084)221-5767 • Passo Fundo-RS: SPONCHIADO (054)313-3200 • Porto Alegre-RS: AECKERLE (051) 342-4677 • Recife-PE: FCL (081)222-3684 • Rio de Janeiro-RJ: DPI (021)240-2081 e COMPUSHADOW(021)224-2433 • Rio Branco-AC: MICRODATA (068)224-6791 • Rio do Sul-SC: SPONCHIADO (0478)22-0069 • Salvador-BA: FORTE (071)358-9753 • São Luís-MA: SUPRIMICROS (098)222-4561 • Teresina-PI: JOB (086)222-8535 • Uberlândia-MG: SILÓGICA (034)236-9249 • Vitória-ES: SUPORTE (027)325-4511.

® Updating é marca registrada da Modem do Brasil

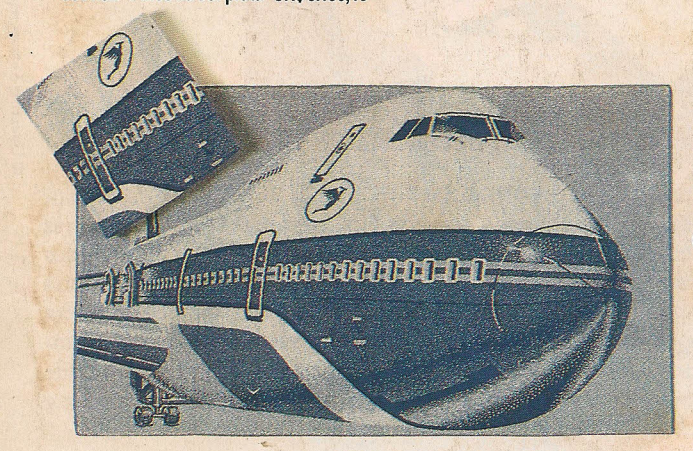
Aliança

Ofertas exclusivas Ícaro para você comprar voando.

Relógio Esportivo Maxim's - Quartz, digital, scuba diver, multi-funções, alarme, crono, caixa em resina, com fundo em aço inox, catraca, pulseira de borracha, à prova d'água até 50m. Exclusivamente na cor preta.
3091.01 - Pinos na cor preta - CR$ 5.166,45
3091.02 - Pinos na cor prata - CR$ 5.166,45

Veja como funciona o avião! Engenhoso livro animado que apresenta o funcionamento interno do avião. 0401.33 - CR$ 3.190,65

Relógio despertador Varig, com avião girando na marcação dos segundos. Importado da Alemanha, funciona com uma pilha pequena. Diâmetro de 5 cm.
0006.04 - Cor Branca CR$ 6.043,60
0006.05 - Cor preta CR$ 6.043,60



Toalha de banho Ícaro (1,50 x 0,89 m). Fabricada pela Santista, sendo 95% algodão e 5% poliéster.
2150.03
CR$ 2.687,40

Toalha de banho Variguinho (70x130 cm). Fabricada pela Santista, sendo 95% algodão e 5% poliéster.
2150.01 - CR$ 2.687,40

Variguinho Inflável confeccionado em PVC, com impressão em silk-screen.
1327.01 -
CR$ 3.436,30

Faça já seu pedido.
Escreva para Ícaro Editora Ltda., especificando o código e a quantidade dos produtos que você deseja, seu nome e o valor total pedido, acrescido da quantia de CR$ 1.150,00 referente ao transporte.

Em seguida envie para a Rua Jundiaí, 50 - 4.º andar - Jardim Paulista - CEP 04001-140 - São Paulo - SP.
Se preferir, faça seu pedido pelo telefone (011) 884-8777.
Válido até 31/10/93